



Rubbish Communication

打野玩家的自我修养：截至2026年春节对王者荣耀中帅气男英雄的白毛无双皮肤鉴赏与分析

崩溃的打野君荧惑¹, *小红书ID (11624793562)

¹Rubbish Communication编辑部

*rubbish2026@looklook.com

基金：国自燃项目编号 72636013

在5v5公平竞技全民电子手游《王者荣耀》中，打野是游戏中的一个重要位置，主要负责在地图的野区（即地图边缘的草丛区域）清理野怪、获取经济与经验，同时通过游走支援其他路的队友，带动全局节奏，一款长相帅气手感丝滑打击音效优秀的高级皮肤更是让玩家心情愉悦。本文将基于作者想到哪写哪对各白毛无双皮肤进行品鉴。

关键词：打野玩家；李白；韩信；凯；猴子；曜；诸葛亮；皮肤鉴赏；加强

1 引言

在《王者荣耀》中，打野主要指打野位这个游戏位置，以及相应的玩法。核心特点是携带惩戒技能，主要通过击杀野怪来发育，是全场的节奏发动机。

1.1 打野的核心职责

1. 刷野发育

开局后在野区击杀红buff、蓝buff及暴君、主宰等大型野怪，快速积累经济与等级优势。

2. 支援队友

利用高机动性频繁游走至上路、中路或下路，帮助队友完成击杀或反蹲，建立优势。

3. 掌控地图资源

主动争夺暴君(主宰)和主宰(暴君)，为团队提供强大的团战增益。

4. 视野控制

通过插眼、反眼等手段，掌握敌方动向，为团队提供信息支持。

1.2 打野英雄的特点

- 通常具备高机动性、强爆发或持续输出能力。
- 常见的打野英雄包括：李白、韩信、镜澜、云

缨、裴擒虎等。在本文中，考虑到诸葛亮建立经济优势后输出伤害极高，位移灵活，被动和大招技能刷新超标以及作者本人不会玩中路只会玩打野，暂且将诸葛亮归为打野英雄。

3. 打野英雄的技能设计多围绕“快速清野”、“突进切入”和“收割残血”展开。

2 材料与方法

作者本人的贵7账号和作者双排队友的无双贵10账号，王者营地app的图鉴。感谢队友愿意听在下在麦里唐笑并分享皮肤。

3 各皮肤品鉴结果（排序不分先后）

3.1 李白无双皮肤-碎月剑心

李白机制真恶心，根本无法反制。发育起来操作简单无脑秒c是峡谷最轮椅、最赖皮、最无成本无伤消耗、超标的英雄。随便加一点数值就可以脚踩东方镜，拳打裴擒虎，蔑视一切无敌的存在（老大我们这么装疯卖傻策划会加强李白的对吗我还要带妹）。碎月剑心的皮肤非常帅啊，动漫也看了，李白简直是小猫有没有人懂我。皮肤手感非常丝滑，长得非常帅，这边给到夯。荣耀播报的侧脸是看到一次爱一次的程度。王者荣耀加强李白。



图1. 李白无双皮肤-碎月剑心与韩信无双皮肤-群星魔术师

3.2 韩信无双皮肤-群星魔术师

虽然网上都在骂这款皮肤丑，但是作者觉得磁悬浮大辫子很帅啊，尤其原画简直是飞天白兔子。王者荣耀改改你的那个闪光海报好吗我们这么帅的韩信为什么要挡脸，直接用这张原画做海报一定可以再涨销量的你到底会不会赚钱啊。考虑到作者最喜欢的KPL选手是梦之泪伤所以狠狠拿下了啊，加载界面动态签名梦泪看起来就很权威。感谢韩信陪我打的每一把巅峰赛，李白玩不下去了就拿韩信狠狠补分，不给他买皮肤只用街头霸王委屈他了。韩信前期有红有蓝双杀不是问题。

3.3 凯无双皮肤-神罪

把照片放在论文上简直是霸凌，截图来源于前些天的一把对局。这两个皮肤一个四百元保底一个只要89大家来猜猜哪个皮肤更贵吧，我说狄仁杰马年限定简直是性价比之王有没有懂的。做人要讲良心！！！！



图2. 凯无双皮肤-神罪与狄仁杰马年限定横向对比示意图

3.4 孙悟空无双皮肤-无相

作者不玩猴子没买，作者的哥们买了。闪光海报的特效很帅呀李白玩家狠狠嫉妒，李白的闪光海报看起来平平无奇还是吃了出得太早的亏呜呜。话说回来结合猴子的加强筋斗云帅得要命，最后齐天大圣请不要反李白的野区我求你了。

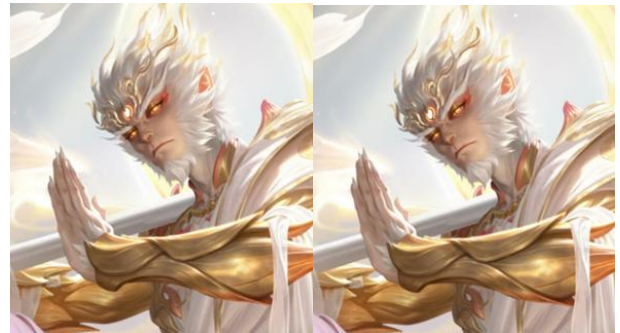


图3. 孙悟空无双皮肤-无相展示图

3.5 东方曜无双皮肤-璃龙剑

今年春节璃龙剑复刻引起作者大破防，因为作者真的玩李白也真的觉得璃龙剑很帅，最后钱包被王者荣耀狠狠狙击。作者曾经好友名片对着哥们的那张璃龙剑狠狠眼馋，如今已宴请了曾经的自己。



图4. 东方曜无双皮肤-璃龙剑展示图

3.6 诸葛亮无双皮肤-天机白泽

诸葛亮超标炸了作者之前玩李白过的什么苦日子啊，后期有蓝1.8秒一个大招简直吓哭无痛拿五杀，下一个id起名叫手法压制m魂好了。天机白泽帅是真帅可惜一技能特效不如狄仁杰年限一技能特效（作者真的很满意自己新买的皮肤），山海奇都pv里的双形态局内没做出来真的很可惜，但是作者已经决定下个赛季玩诸葛亮了所以复刻一定美美拿下。墨染江湖第二弹都出了那我们山海奇都第二弹还会远吗。



图5. 诸葛亮无双皮肤-天机白泽使用战绩图

4 讨论

核心发现总结：喜欢就抽。



图6. 打野T0到T10086分级梯度表

利益冲突说明

本文只有作者的余额受损，请放心观看。

声明

本文一稿多投，求你们了，我学术学不会，抽象搞不过，王者打不过，可怜可怜我吧。

编辑吐槽：求也得排队！！

致谢

本研究感谢国自燃项目基金（编号：国自燃72636013）以及*Rubbish Communication* 编辑部的大力支持。

谢谢李白和韩信一路陪我走来，我说要玩别的英雄都是骗你们的，我永远喜欢你们。谢谢我的好哥们不嫌我菜陪我从0开始练打野，谢谢我的富婆搭子借我皮肤玩。

战绩	分享	对战	娱乐
金牌打野 胜利 +22 7 / 0 / 2		巅峰赛 昨天 19:31	>
银牌打野 胜利 +26 6 / 0 / 4		巅峰赛 昨天 19:17	>
MVP 金牌打野 胜利 +25 9 / 0 / 4		巅峰赛 昨天 18:35	>
MVP 金牌打野 胜利 +26 12 / 1 / 11		巅峰赛 昨天 18:23	>
MVP 金牌打野 胜利 +32 8 / 0 / 10		巅峰赛 昨天 18:07	>
MVP 银牌打野 胜利 +22 12 / 0 / 9		巅峰赛 昨天 17:48	>
MVP 银牌打野 胜利 +303 11 / 0 / 8		5v5排位 今天 13:02	>
MVP 银牌打野 胜利 +136 6 / 0 / 3		5v5排位 今天 12:48	>
MVP 银牌打野 胜利 +303 11 / 1 / 8		5v5排位 今天 12:30	>
MVP 银牌打野 胜利 +303 16 / 1 / 5		5v5排位 今天 12:10	>
MVP 银牌打野 失败 -49 7 / 2 / 2	中间再次上滑	5v5排位 今天 11:54	>
MVP 银牌打野 胜利 +36 6 / 0 / 4		5v5排位 今天 00:42	>
MVP 金牌打野 胜利 +206 10 / 0 / 6		5v5排位 今天 00:42	>
MVP 金牌打野 胜利 +304 14 / 0 / 10		5v5排位 今天 00:23	>
MVP 金牌打野 胜利 +204 9 / 1 / 4		5v5排位 今天 00:00	>
MVP 银牌打野 胜利 +112 8 / 3 / 1		5v5排位 昨天 23:32	>
MVP 金牌打野 胜利 +205 10 / 0 / 8		5v5排位 昨天 23:11	>
MVP 银牌打野 胜利 +135 10 / 2 / 7		5v5排位 昨天 22:52	>

图7. 作者战绩可查

致恨

0参团的辅助你们有点过分了！王者荣耀策划加强李白！

参考文献

- [1] AG超玩会梦泪. 梦泪：我这辈子最恨偷鸡摸狗之辈 [EB/OL]. [2025-9-28] <https://b23.tv/XcPnyIy>
- [2] 水生. 白大人带你回顾五月份打野强度现状 [2025-6-3] <https://b23.tv/R1hEYQG>.

