

论古人早就在玩斯普拉遁这件事

——从棋经兵法到乌贼涂地，老祖宗早把啧啧玩明白了

鱿型考据学家

2026年2月19日

摘要

你以为《斯普拉遁》是任天堂2015年才发明的新潮射击游戏？大错特错！本文通过严谨（并不）的考证，结合《棋经十三篇》《孙子兵法》等古代官方攻略本，以及围棋、象棋、古代战争、市井庙会等海量史实，论证了一个惊天真相：千百年前的中国人，早就把啧啧的核心玩法、战术思路、竞技精神玩得明明白白。

所谓“古人也玩斯普拉遁”，不是时空穿越的科幻戏码，是老祖宗的博弈DNA，早就刻进了每一只乌贼的骨子里。本文还将揭秘：为什么你上不了X段？因为你没背过《孙子兵法》！为什么你打工总是翻车？因为你没学会古代守城术！为什么你祭典总是输？因为你没get到老祖宗的选边精髓！

关键词：斯普拉遁；喷射战士；啧啧；鱿型；占地不杀人；老祖宗的博弈圣经；打工摸鱼；祭典选边

1 别再被任天堂骗了！啧啧的核心玩法，老祖宗早就定下来了

首先我们必须戳破一个行业骗局：《斯普拉遁》根本不是射击游戏，它是披着乌贼泼墨皮的东方博弈游戏！任天堂只是给老祖宗玩了上千年的规则，换了个赛博皮肤而已。

我们把啧啧玩家刻进DNA的核心规则扒出来，每一条都能和古人的玩法严丝合缝：

1. **胜负唯一铁律：**谁涂的地多谁赢，杀人只是干扰项，绝对不是赢的条件——对应老祖宗喊了千年的「占地为王，杀人为辅」

2. **核心比拼逻辑**：3分钟固定时长+有限墨水，谁能用最少的资源抢最多的地谁赢——对应老祖宗的「手数效率，一步多效」
3. **胜负核心密码**：铺自家墨水造「势场」，在自家墨水里横着走，在对面墨水里寸步难行——对应老祖宗的「谋势为先，厚势制胜」
4. **高端局内卷核心**：开局定式、算路预判、队友配合——对应老祖宗的「棋谱定式、谋定后动、排兵布阵」

就这四条，哪一条是任天堂原创的？全是老祖宗玩烂了的东西！那些喊着「占地不杀人的都是懦夫」的新手，老祖宗在古籍里骂这种臭棋篓子，已经骂了上千年了。

2 棋枰即地图，落子即泼墨——古代棋圣都是初代占地战神

如果说喷喷有初代版本，那一定是中国古代的棋枰博弈。从围棋到象棋再到五子棋，老祖宗在棋盘上的每一手落子，和你拿着武器泼墨涂地，本质上是同一件事。

2.1 围棋：古代19×19超大地图终极占地模式

围棋和喷喷的契合度，高到能让你怀疑围棋是古代乌贼发明的。你以为围棋落子是干啥？就是泼墨啊！你下的子，就是你喷出去的墨水；围出来的空，就是你的占地结算分数；你在自己的空里，就是开了乌贼形态，全图高速游走、想怎么补就怎么补；对手敢闯进来，就是踩了敌方墨水，减速掉血、处处受限，随便你拿捏。

《棋经十三篇》里那句千古金句「高者在腹，下者在边」，翻译过来就是喷喷玩家的终极真理：**高手必抢中腹高台，新手只会在出生点角落涂地板**！还有围棋里骂了千年的经典臭棋「为了吃两个废子，丢了自家大空」，这不就是每一个喷喷新手都犯过的错？拿着小绿冲对面复活点杀穿两个人，回头一看自家家都被涂成对面颜色了，杀得再爽，最后还是稳稳输局。老祖宗早就告诉你了：别恋战！涂地才是爹！

更绝的是围棋里的「弃子争先」，这不就是喷喷高端局的常规操作？故意送掉复活，0.1秒回场抢下中腹高台，用一条命换整个地图的主动权，老祖宗早就把这招写进棋谱里了，你还当是什么独家上分秘籍？

2.2 象棋：古代版真格排位赛

如果说围棋对应休闲占地，那象棋就是纯纯的真格模式内卷现场。象棋的九宫格，就是真格模式里的目标区域；楚河汉界，就是地图中路的生死通道；你下的每一个子，就是你锁死的本命武器：

- 车=长手狙击枪/重水桶，控线压家，一条线从头压到尾，对面敢露头就直接扬了；

- 马=滚筒/刷子，走日字绕后，专偷对面后排，破阵开团一把好手；
- 炮=雨伞/泡泡枪，隔掩体打输出，攻防一体，掩护队友一流。

象棋里的「宁失一子，不失一先」，翻译过来就是真格玩家的血泪教训：**宁可死一次，也不能把塔楼/鱼虎的先手让出去！**那些为了追一个残血，把自家真格点放了的玩家，老祖宗看了都得从棺材里爬出来，给你两个大逼兜教你什么叫大局为重。

2.3 五子棋：古代版开局定式内卷大赛

五子棋和喷喷的开局内卷，简直是一个模子刻出来的。五子棋的花月、浦月定式，就是喷喷里每一张地图的开局抢点路线！高端局开局10秒定生死，谁先抢到关键高台、主通道，谁就拿到全局先手，一步错，全程被压在复活点打，和五子棋里开局定式错了直接被碾压，没有任何区别。

3 兵法即攻略，沙场即排位——古代将军都是X段职业哥

如果说《棋经》是喷喷的入门攻略，那《孙子兵法》就是妥妥的X段上分圣经。古代将军在沙场上玩的那一套，就是喷喷高端局的战术模板，连细节都严丝合缝。

《孙子兵法》开篇就给你划重点：「夫地形者，兵之助也。料敌制胜，计险厄远近，上将之道也。」翻译过来就是：**不背地图的玩家，永远上不了X段！**不知道哪里是高台、哪里是绕后路线、哪里是掩体，你连给大佬提鞋都不配。

还有那句直接给喷喷玩家分层的千古名句：「上兵伐谋，其次伐兵，其下攻城」，精准戳中每一个玩家的段位：

- **上兵伐谋**：顶级X段大佬，全程不怎么杀人，就靠铺地图控势场，把全图都涂成自家颜色，对面连出门的地方都没有，踩一步就掉血、回不了墨，只能在复活点挂机，一枪没开就赢了，完美践行「不战而屈人之兵，善之善者也」；
- **其次伐兵**：普通排位玩家，靠精准的击杀和队友配合，打乱对面节奏，抢下关键点位，虽然也能赢，但还是落了下乘；
- **其下攻城**：菜鸡玩家，全程盯着对面复活点冲，杀得爽死得也快，自家地全被涂了也不管，最后输了还骂队友不涂地，老祖宗看了都直摇头。

3.1 彩蛋：古代守城战=初代鲑鱼跑打工模式

你以为4人合作守点搬蛋是任天堂独创？大错特错！古代守城战就是原汁原味的打工副本！

- 4个打工仔=4个守城校尉，分工明确：一个守高台，一个守正门，一个绕后清小怪，一个专心搬蛋；

- 地图=城池，三个蛋筐=三个城门，少守一个都得炸；
- 潮水=敌军攻城波次，一波比一波猛，BOSS鲑鱼就是攻城大将——钢鱼是冲车，大锤是投石车，垃圾桶是爬城墙的敢死队；
- 搬蛋=往城里运粮草军械，蛋搬不完=军械不够，城破人亡，直接打工失败；
- 划水摸鱼的队友=守城的兵油子，别人在前面拼命，他在后面摸鱼，最后全队翻车，还骂队友菜！

老祖宗早就把打工精髓写明白了：「分工明确，各司其职，步步为营，稳扎稳打」，那些打工全程乱跑、不搬蛋、不救队友的，你对得起老祖宗的守城术吗？

4 庙会即祭典，棋摊即休闲房——古代老百姓早就把喷喷玩成了全民狂欢

喷喷能火遍全球，靠的不只是排位和打工，还有全民狂欢的祭典、自由的穿搭自定义，这些东西，老祖宗早就玩腻了！

4.1 古代庙会=喷喷祭典大型选边现场

喷喷的祭典是什么？选一个全民吵架的主题，分两个阵营，全服玩家对战，赢了的阵营吹一年！古代的庙会、社日，就是这么玩的！

甜粽vs咸粽、甜月饼vs咸月饼、汤圆甜口vs咸口，古代老百姓为了这些话题吵了上千年，逢年过节就要分阵营battle，这不就是古代版祭典选边？选了甜粽阵营，就要和咸粽阵营的人对线，赢了的就能在家族饭桌上吹一整年，和喷喷祭典赢了拿黄金奖杯，简直一模一样。

哦对，古代也有祭典叛徒！嘴上喊着誓死支持甜粽，背地里偷偷啃咸粽，这不就是选了阵营还去对面房里玩的二五仔？老祖宗都看不起这种人！

4.2 穿搭自定义=古代棋手的人设打造

喷喷里的穿搭，从来不止是好看，每套衣服带的技能，搭配不同的武器，就是你独一无二的玩法人设：

- 一身游速、主武器强化的滚筒玩家=古代的猛将型棋手，主打一个冲锋陷阵，一往无前；
- 一身大招加速、隐密游速的绕后玩家=古代的鬼手型棋手，主打一个出其不意，偷家制胜；

- 一身墨水效率、射程强化的狙击玩家=古代的谋略型棋手，主打一个长线压制，运筹帷幄。

古代的棋手早就靠棋风打造人设了，什么「弈林猛将」「棋坛磐石」「鬼手仙师」，和你在啧啧里靠穿搭立人设，有半毛钱区别吗？

4.3 街头棋摊=休闲涂地快乐房

不管你是X段大佬，还是刚入坑的新手，都能在休闲涂地里乱涂乱画，输赢不重要，涂得开心最重要；就像古代不管是状元郎，还是卖菜的小贩，都能在街头棋摊下两盘，不管棋艺高低，主打一个快乐。老祖宗早就懂了，游戏的终极意义，就是开心！

5 当然，老祖宗也没遇过这些坑——古今啧啧的本质区别

我们也要客观承认，老祖宗的古代啧啧，和现在的数字版啧啧，还是有一些差距的，毕竟老祖宗也没遇过这些离谱的坑：

1. 老祖宗的棋类是回合制，你走一步我走一步，有充足的时间想策略；现在的啧啧是实时制，你刚涂完地，对面四个人就冲过来把你扬了，连反应的时间都没有；
2. 老祖宗的棋类是全图可见，没有视野盲区，对手在哪你看得一清二楚；现在的啧啧里，你永远不知道对面的刷子是不是躲在你身后的墨水里，准备给你一套带走；
3. 老祖宗的棋类是纯策略博弈，你想到就能做到；现在的啧啧，你脑子里想了一套完美的绕后偷家，手却跟不上，刚跳下去就摔死了，老祖宗来了也救不了你；
4. 老祖宗下棋，最多遇到个臭棋篓子；现在的啧啧，你能遇到挂机的、送头的、摆烂的、祭典叛徒，还有打工全程摸鱼的，老祖宗来了都得气的摔棋盘！

6 结论

综上，我们可以得出一个铁一般的结论：古人真的在玩斯普拉遁！

从棋枰上的占地围空，到沙场上的谋势制胜，再到市井里的全民狂欢，老祖宗早就把啧啧的核心玩法、战术思路、竞技精神玩得明明白白。任天堂只是用现代数字技术，给老祖宗的博弈智慧，套了个乌贼泼墨的可爱外壳。

所以，下次你再上不了X段，打工再翻车，祭典再输，别再怪自己没天赋了！快去把《棋经十三篇》《孙子兵法》背熟，老祖宗早就把上分攻略写在里面了！

最后，送给所有鱿型玩家一句老祖宗的千古名言：**乌贼不涂地，和咸鱼有什么区别！**

参考文献

- [1] 张拟. 棋经十三篇（喷喷入门攻略本）[M]. 中华书局, 1985.
- [2] 孙武. 孙子兵法（X段上分圣经）[M]. 中华书局, 2011.
- [3] 任天堂. 斯普拉遁3 官方鱿型指南[M]. 小学馆, 2023.
- [4] 历代棋圣. 围棋定式大全（喷喷开局路线谱）[M]. 人民体育出版社, 2000.
- [5] 全体喷喷玩家. 占地不杀人，才是硬道理[Z]. 互联网, 2015-2026.